

Atelier jeu (6)

« La tirelire »

Principe :

2 équipes s'affrontent sous forme de relais.

Les enfants de chaque équipe doivent aller chercher un objet à tour de rôle, dans une caisse centrale, afin de remplir leur tirelire avant l'autre équipe.

Une fois la caisse centrale vide, l'éducateur compte le nombre d'objets dans chaque tirelire et donne un ticket vert à l'équipe gagnante, et rouge à l'équipe perdante.

Il est possible de faire plusieurs manches en fonction du temps.

Schéma

